Урок 2. Домашнє завдання.

Перший рівень

1. Назва предмету – airpods.

Мета тестування – запобігання появи дефектів

Крок 1. Перевірю чи є всі необхідні компоненти у коробці з airpods, для того, щоб перевірити чи є зарядний кабель, інструкція і т.д

Крок. 2. Перевірю чи включаються навушники, для того, щоб розуміти чи взагалі вони працюють.

Крок 3. Далі перевірю чи під’єднуються вони до телефону або комп’ютеру (поодинці та разом), для того щоб розуміти чи можуть вони взаємодіяти з іншими пристроями.

Крок 4. Далі протестую кнопку на кейсі, зажму і буду утримувати, так зрозумію, чи працює через неї під’єднання до інших пристроїв

Крок 5. Перевірю чи навушники заряджаються, щоб розуміти чи можуть вони накопичувати заряд

Крок 6. Перевірю чи світиться індикатор при зарядженні, а також при розрядженні пристрою, щоб користувач міг розуміти коли потрібно заряджати.

Крок 7. Перевірю чи дійсно магнітний кейс, для того щоб розуміти чи відкривається кришка і чи працює магніт, щоб навушники не випадають з кейса.

Крок 8. Перевірю чи грає музика, щоб зрозуміти функціонують вони взагалі.

Крок 9. Далі перевірю як довго вони грають, щоб розуміти наскільки якісна батарея, і наскільки її вистачить.

Крок 10. Наступне – підключу до телефону, і спробую відійти з навушниками якомога далі, щоб перевірити, дистанцію сприйняття.

Крок 11. Далі похожу цілий день в них, не знімаючи, щоб зрозуміти наскільки зручні у використанні, і чи немає того, що вони давлять чи в них некомфортно.

Крок 12. Перевірю, чи підключається Siri та чи працюють голосові команди, щоб зрозуміти чи взагалі працює дана функція.

Крок 13. Перевірю тапи (один тап -одна команда, два тапи інша, таке ж на іншому навушнику, і чи ці тапи співпадають з тими командами, які вказані в телефоні, та чи при зміні – вони змінюються), для того щоб перевірити всю функціональну базу, яку заклав розробник.

Крок 14. Далі покладу в карман з ключами, і цілий день вони будуть там, для того, щоб перевірити міцність кейсу, та чи будуть царапини та ушкодження.

Крок 15. Далі краш тест) буду кидати кейс з навушниками з різної висоти, щоб розуміти, чи буде при польоті відкриватись кейс, і чи випадуть навушники зі зіткненні.

2. Валідація – це коли вимоги відповідають потребам користувача. Верифікація – це коли система(програма) відповідає заданій документації (користувач участі не бере).

3. Тест пройшла

Другий рівень

1. Завдання з попереднього рівня виконала

2. Таблиця

| № | Вид компанії | Плюси | Мінуси |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | product | 1. Зосередження на одній загальній справі 2. Тестування одного продукту (додаток один, чи сайт компанії) 3. Знаєш, що робити і можеш вести додаткові цікаві проект в стартапі) 4. Стабільна зарплата | 1. Немає розвитку 2. Знаходишся в одному інформаційному полі 3. Зосереджений на накатаній схемі тестування 4. Може бути одноманітно та нудно |
| 2 | startup | 1. Досвід 2. Кожен день щось нове 3. Дружня атмосфера, без бюрократії | 1. Все починати з нуля 2. Робота понаднормово 3. Може бути багато багів та дефектів 4. Плаваюча зарплатня |

3. Приклади невдалої валідації або верифікації продукту, з якими довелося зіткнутися в житті

Приклад невдалої валідації – не змогла зареструватись на сайті, так як постійно вибивало помилку в паролі, хоча було виконано все згідно умов створення пароля.

Приклад невдалої верифікації – одного разу не змогла зареєструватися на сайті, так як не було поля для вводу логіна.

Третій рівень

1. Завдання з попереднього рівня виконала

2. Вичерпне тестування неможливе – ідеально протестувати систему неможливо, скільки б зусиль і часу не було б витрачено на це. Приклад – якби ідеально ти не їздив, в ДТП може потрапити будь-хто

Раннє тестування заощаджує час та гроші – завдяки виявленню на ранніх стадіях тестування багів, дефектів, можна уникнути збитків компанії в майбутньому. В одній із статей був класний приклад про автомобіль Nissan, де через помилку ПЗ було відкликано 1 міліон автомобілей, через те, що не спрацьовувала подушка безпеки.